



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ
ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ
ΓΕΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΑΡΧΑΙΟΤΗΤΩΝ
& ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗΣ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑΣ
ΕΘΝΙΚΟ ΑΡΧΑΙΟΛΟΓΙΚΟ ΜΟΥΣΕΙΟ
ΤΜΗΜΑ ΕΚΘΕΣΕΩΝ, ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

Ταχ. Δ/ση : Τσοτίσα 1 - Αθήνα 10682
Πληροφορίες : Μ.Σελέκου
Τηλέφωνο : 213 214 4813
FAX : 210 8213 573
E-mail: eam@culture.gr

**ΠΡΟΣ: ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ
ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ**

Δ/ση Σ.Ε.Π.Ε.Δ.
Τμήμα Δ' Αισθητικής Αγωγής
Υπ' όψιν κας Σακοπούλου

Ανδρέα Παπανδρέου 37
Μαρούσι 151 80

Τηλ.: 210 3443621, 210 3442225
Fax : 210 3442221
E-mail: seped@ypepth.gr

ΘΕΜΑ: Αίτημα ανάρτησης Εκπαιδευτικών Προγραμμάτων του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου στον ιστοχώρο του Υπουργείου Παιδείας, Έρευνας και Θρησκευμάτων.

Σας παρακαλούμε να αναρτήσετε στον ιστοχώρο του Υπουργείου σας τα εκπαιδευτικά προγράμματα και δράσεις που θα πραγματοποιηθούν το διάστημα **Οκτωβρίου -Δεκεμβρίου 2018** (για το διάστημα **Ιανουαρίου-Ιουνίου 2019** θα σταλεί νέα ενημέρωση) και το παρακάτω εκπαιδευτικό δανειστικό υλικό που θα διατίθεται.

Α) ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

❖ Εκπαιδευτικά προγράμματα:

1. Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα «Ζωντανεύοντας τα Αρχαία μας»

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε μαθητές ηλικίας 5 έως 7 ετών (Νηπιαγωγείου και Α' και Β' τάξης του Δημοτικού Σχολείου). Σκοπός του είναι η γνωριμία των μαθητών με το Μουσείο και η εξοικείωση με τις αρχαιότητες.

Το πρόγραμμα δομείται γύρω από ένα συγκεκριμένο έκθεμα: το αρχαϊκό άγαλμα της Κόρης Φρασίκλειας. Η εφαρμογή του εκπαιδευτικού προγράμματος περιλαμβάνει διάλογο, αφήγηση παραμυθιού, δραματοποίηση και εικαστική δραστηριότητα.

Ο αριθμός των μαθητών δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τους 30. Διάρκεια προγράμματος: 60 λεπτά.

2. Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα «Κάτι μου θυμίζουν αυτά τα παιχνίδια...»

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε μαθητές Γ και Δ΄ Δημοτικού. Σκοπός του προγράμματος είναι η γνωριμία των παιδιών με το αρχαίο παιδικό παιχνίδι ως μέσο ψυχαγωγίας, άμιλλας και συναγωνισμού.

Αρχικά τα παιδιά αγγίζουν αντίγραφα αρχαίων παιχνιδιών και καλούνται να τα αναγνωρίσουν. Μέσα από τη συζήτηση και το διάλογο συλλέγουν πληροφορίες για τα αρχαία παιχνίδια και τα συγκρίνουν με τα σημερινά. Διεξάγουν έρευνα στον εκθεσιακό χώρο με τη βοήθεια εκπαιδευτικών φυλλαδίων, αναζητούν αρχαία παιχνίδια που ανήκουν σε συγκεκριμένες κατηγορίες (π.χ. για μωρά, ατομικά, αθλητικά, κ.τ.λ.) και τα παρουσιάζουν.

Στη συνέχεια, στην αίθουσα των εκπαιδευτικών προγραμμάτων του Μουσείου χωρίζονται σε ομάδες και αναλαμβάνουν να παίξουν ατομικά και ομαδικά αρχαία παιχνίδια, καθώς και ένα θεατρικό για να καταλάβουν πως κυλούσε η καθημερινή ζωή των μικρών παιδιών και των εφήβων της αρχαιότητας. Στο τέλος εκφράζουν τις εντυπώσεις τους και τα συμπεράσματά τους για τη διαχρονικότητα του παιχνιδιού.

Ο αριθμός των μαθητών δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τους 25. Διάρκεια προγράμματος: 120 λεπτά.

3. Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα «Στα νεολιθικά πατήματα...» (Πιλοτικό)

Το νέο εκπαιδευτικό πρόγραμμα με τίτλο «Στα νεολιθικά πατήματα...» απευθύνεται σε μαθητές Β΄ και Γ΄ τάξης του Δημοτικού και στοχεύει στη γνωριμία των παιδιών με τον νεολιθικό πολιτισμό. Σκοπός του προγράμματος είναι να εξοικειωθούν τα παιδιά με τη νεολιθική οικιστική αρχιτεκτονική και να αντλήσουν πληροφορίες για την καθημερινή ζωή και τις συνήθειες των προϊστορικών ανθρώπων. Για την επίτευξη των στόχων αυτών αξιοποιούνται η παρατήρηση, η διαλογική και βιωματική προσέγγιση, το παιχνίδι ρόλων και η ανάπτυξη των δημιουργικών ικανοτήτων των παιδιών.

Ειδικότερα, με τη βοήθεια εκπαιδευτικού φυλλαδίου τα παιδιά πραγματοποιούν έρευνα στον εκθεσιακό χώρο του Μουσείου για την εύρεση αγγείων, εργαλείων, ειδωλίων και κοσμημάτων της νεολιθικής εποχής. Άλλα μέσα που χρησιμοποιούνται είναι: εποπτικό υλικό, απτική επαφή με αντίγραφα νεολιθικών αντικειμένων, προβολή Power Point και η αναπαράσταση μιας ανασκαφικής έρευνας με νεολιθικά ευρήματα. Μέσα από τη σύγκριση με το σήμερα τα παιδιά διαπιστώνουν τη διαχρονικότητα των βασικών αναγκών του ανθρώπου.

Τέλος, το πρόγραμμα περιλαμβάνει εργαστήρι κατασκευής μιας νεολιθικής οικίας στην αίθουσα των εκπαιδευτικών προγραμμάτων. Τα παιδιά εμπνεόμενα από τα εκθέματα του Μουσείου αναπτύσσουν τις δημιουργικές τους ικανότητες και κατασκευάζουν με απλά υλικά μια νεολιθική οικία με τον απαραίτητο εξοπλισμό της. Το συλλογικό έργο που θα δημιουργήσουν, θα το πάρουν μαζί τους στο σχολείο ως αναμνηστικό δώρο.

Ο αριθμός των μαθητών δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τους 25. Διάρκεια προγράμματος: περίπου 90 λεπτά.

❖ Επεταικές Εκπαιδευτικές Δράσεις:

1. Εκπαιδευτικό πρόγραμμα με τίτλο «Ταξιδεύοντας στην Αθήνα τον 5^ο αι.π.Χ» και εικαστικό εργαστήρι.

Συμμετέχοντας στον εορτασμό των Ευρωπαϊκών Ημερών Πολιτιστικής Κληρονομιάς, την Παρασκευή 28 Σεπτεμβρίου 2018 θα πραγματοποιηθεί το παραπάνω εκπαιδευτικό πρόγραμμα για μαθητές Δ΄ έως Στ΄ τάξης Δημοτικού.

Οι μαθητές μέσω της έρευνας στον εκθεσιακό χώρο και βιωματικών δραστηριοτήτων θα ανακαλύψουν την καθημερινή ζωή στην αρχαία Αθήνα με ιδιαίτερη έμφαση στον τρόπο

λειτουργίας της Αθηναϊκής Δημοκρατίας. Τέλος θα συμμετάσχουν σε εικαστικό εργαστήριο.
Διάρκεια: 2 ώρες.

2. Εκπαιδευτική περιήγηση με τίτλο «Πνέουν άνεμοι... στο Μουσείο» και εικαστικό εργαστήριο.

Την Πέμπτη **18 Οκτωβρίου 2018** με αφορμή τη συμμετοχή του Μουσείου στην πανελλήνια εκστρατεία του Υπουργείου Πολιτισμού *Περιβάλλον και Πολιτισμός*, θα πραγματοποιηθεί η παραπάνω εκπαιδευτική περιήγηση για μαθητές Γ΄ έως Στ΄ Δημοτικού.

Τα παιδιά, με την καθοδήγηση αρχαιολόγου του Μουσείου, θα περιηγηθούν στις Μόνιμες Συλλογές και θα γνωρίσουν αντιπροσωπευτικά εκθέματα που έχουν σχέση με το στοιχείο της φύσης του *Αέρα*. Επίσης, θα συμμετάσχουν σε εικαστικό εργαστήριο με την καθοδήγηση της Ζωγράφου του Μουσείου δημιουργώντας τον δικό τους *Πήγασο*, εμπνευσμένο από έκθεμα του Μουσείου.

Ο αριθμός των μαθητών δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τους 25. Διάρκεια προγράμματος: 90 λεπτά.

❖ **Από 17 Σεπτεμβρίου 2018 δηλώσεις συμμετοχής για τα προγράμματα από τον Οκτώβριο έως και τον Δεκέμβριο 2018.**

❖ **Από 10 Δεκεμβρίου 2018 δηλώσεις συμμετοχής για τα προγράμματα Ιανουαρίου- Ιουνίου 2019.**

❖ **Εκπαιδευτικό δανειστικό υλικό:**

Α) Εκπαιδευτική Περιήγηση στο Μουσείο με τίτλο «Αρχαία Παιχνίδια στο Εθνικό Αρχαιολογικό Μουσείο» με τη χρήση Μουσειοσκευής για μαθητές Δημοτικού.

Την εκπαιδευτική αυτή περιήγηση με θέμα τα αρχαία παιχνίδια μπορούν να πραγματοποιήσουν μόνοι τους οι εκπαιδευτικοί με τους μαθητές τους στο Μουσείο σε **συνεργασία** με το Τμήμα μας.

Πρόκειται για ένα Κουτί (*Μουσειοσκευή*) που αξιοποιείται στον χώρο του Μουσείου από τα Σχολεία και το Υποστηρικτικό του Υλικό που αποστέλλεται ηλεκτρονικά στους εκπαιδευτικούς των σχολείων.

Αναλυτικότερα, οι εκπαιδευτικοί προγραμματίζουν την επίσκεψή τους στο Μουσείο και σε συνεργασία με το Τμήμα της Εκπαίδευσης του Μουσείου λαμβάνουν το Υποστηρικτικό Υλικό (ένα pdf αρχείο με οδηγίες για προετοιμασία πριν και μετά την επίσκεψη στο Μουσείο και κατά τη διάρκεια της περιήγησης σε αυτό). Στο Μουσείο παραλαμβάνουν το Κουτί (*Μουσειοσκευή*) που περιέχει: **α)** το έντυπο με το Παιχνίδι Αναζήτησης (σε μορφή αινιγμάτων και με την κατάλληλη καθοδήγηση σε αίθουσες και προθήκες), **β)** έξι (6) αντίγραφα αρχαίων παιχνιδιών (που τα παιδιά μπορούν να αγγίξουν στο τέλος της περιήγησης) με τα συνοδευτικά καρτελάκια πληροφόρησής τους, **γ)** ένα έντυπο αξιολόγησης (που συμπληρώνεται από τους εκπαιδευτικούς), **δ)** ένα φωτοαντίγραφο με προσχέδιο ενός αρχαίου παιχνιδιού και μία αφίσα (που δωρίζονται στο σχολείο).

Σκοπός της εκπαιδευτικής περιήγησης είναι να μάθουν τα παιδιά για τα αρχαία παιδικά παιχνίδια, να τα αναζητήσουν στο Μουσείο και με έναν ευχάριστο και διασκεδαστικό τρόπο (*Παιχνίδι Αναζήτησης*) να τα ανακαλύψουν μόνα τους στις προθήκες. Συνάμα, θα συλλέξουν πληροφορίες για αυτά και τέλος θα έχουν την

ευκαιρία να αγγίξουν αντίγραφα αρχαίων παιχνιδιών, όπως, πλαγγόνα (κούκλα), σβούρα, ίυγξ, γιο – γιο, πεντάλιθα και κουδουνίστρα.

Το παραπάνω δανειστικό υλικό διατίθεται ύστερα από συνεννόηση με τους υπεύθυνους των εκπαιδευτικών δράσεων του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου.

Β) Τα ακόλουθα εκπαιδευτικά έντυπα του προγράμματος «ΜΕΛΙΝΑ» διατίθενται σε μορφή pdf στις ιστοσελίδες: www.yppo.gr και www.namuseum.gr.

1. «**Το Χαμόγελο του Κούρου**» Εισαγωγή στα γενικά χαρακτηριστικά του αγαλαμτικού τύπου του Κούρου και παρουσίαση αντιπροσωπευτικών παραδειγμάτων στις αίθουσες των αρχαϊκών γλυπτών του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου. Απευθύνεται σε παιδιά της Δ' τάξης του Δημοτικού σχολείου και αποτελείται από ένα έντυπο για τον εκπαιδευτικό και ένα έντυπο για τον μαθητή.
2. «**Άνθρωποι, Λιοντάρια και Χρυσός**» Εισαγωγή στο Μυκηναϊκό Πολιτισμό και τα στοιχεία που τον χαρακτηρίζουν όπως: κύρος εξουσίας, κρατικός έλεγχος, γραφειοκρατία, εμπόριο, θρησκεία, λατρεία. Πραγματοποιείται στην Μυκηναϊκή αίθουσα του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου, και απευθύνεται σε παιδιά της Γ' και Δ' τάξης του Δημοτικού σχολείου και αποτελείται από ένα έντυπο για τον εκπαιδευτικό και ένα έντυπο για τον μαθητή.
3. «**Φύση, Θάλασσα και Ζωή**» Γνωριμία με τις τοιχογραφίες και τα άλλα αρχαιολογικά ευρήματα που αποκαλύφθηκαν κατά τις ανασκαφές στο Ακρωτήρι της Θήρας κάτω από την ηφαιστειακή τέφρα. Πραγματοποιείται στην αίθουσα της Θήρας του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου και απευθύνεται σε παιδιά της Γ' και Δ' τάξης του Δημοτικού σχολείου και αποτελείται από ένα έντυπο για τον εκπαιδευτικό και ένα έντυπο για τον μαθητή.

Γ) Εκπαιδευτικός δανειστικός φάκελος «ΑΓΩΝ. Το πνεύμα της άμιλλας στην αρχαία Ελλάδα»

Ο φάκελος δημιουργήθηκε παράλληλα με την περιοδική έκθεση ΑΓΩΝ, που πραγματοποιήθηκε το καλοκαίρι του 2004, ως προσφορά του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου στους Ολυμπιακούς Αγώνες της Αθήνας. Πραγματεύεται τη σημασία που είχε η άμιλλα και ο συναγωνισμός στη ζωή των αρχαίων Ελλήνων. Εξετάζονται όχι μόνο οι αθλητικοί αλλά και οι καλλιτεχνικοί αγώνες (μουσικοί, θεατρικοί κ.ά.). Ο φάκελος περιλαμβάνει ένα έντυπο για τον διδάσκοντα, δύο έντυπα για τους μαθητές 7-11 και 12-15 ετών αντίστοιχα, ένα επιτραπέζιο παιχνίδι και μια αφίσα.

Το παραπάνω δανειστικό υλικό διατίθεται ύστερα από συνεννόηση με τους υπεύθυνους των εκπαιδευτικών δράσεων του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου.

Β) ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ:

❖ Εκπαιδευτικά προγράμματα

1. «*Το Γυμνάσιο στην Αθήνα του Αδριανού*»

Στο πλαίσιο της νέας περιοδικής έκθεσης του Μουσείου «*Αδριανός και Αθήνα: Συνομιλώντας με έναν ιδεατό κόσμο*» πραγματοποιείται το νέο εκπαιδευτικό πρόγραμμα με τίτλο «*Το Γυμνάσιο στην Αθήνα του Αδριανού*».

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε μαθητές Α' και Β' Γυμνασίου. Σκοπός του είναι να μάθουν τα παιδιά για τον φιλελληνισμό του Αδριανού, την αξία που διατηρεί μέχρι τις μέρες

μας η κληρονομιά του, αλλά και κυρίως για τη γυμνασιακή αγωγή στη διάρκεια της αυτοκρατορικής περιόδου. Το πρόγραμμα θα δώσει ιδιαίτερη έμφαση στη διανοητική εκπαίδευση των εφήβων στα αθηναϊκά γυμνάσια της εποχής, αφού η φιλοσοφική-φιλολογική εκπαίδευσή τους στόχευε στην ανώτατη μόρφωσή τους, αλλά και στη στρατιωτική, σωματική/γυμναστική προπόνηση

Συγκεκριμένα τα παιδιά μέσα από τη συζήτηση, την έρευνα στον εκθεσιακό χώρο με τη βοήθεια εκπαιδευτικών φυλλαδίων, της εικαστικής δραστηριότητας, της χρήσης εποπτικού υλικού, αντιγράφων και βιωματικών δράσεων, μαθαίνουν για την συνεισφορά του αυτοκράτορα Αδριανού στον πολιτισμό γενικότερα, αλλά και τη διαπαιδαγώγηση των εφήβων στα Γυμνάσια.

Ο αριθμός των μαθητών δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τους 25. Διάρκεια προγράμματος: 60 λεπτά.

- ❖ **Από 17 Σεπτεμβρίου 2018 δηλώσεις συμμετοχής για τα προγράμματα από τον Οκτώβριο έως και τον Δεκέμβριο 2018.**
- ❖ **Από 10 Δεκεμβρίου 2018 δηλώσεις συμμετοχής για τα προγράμματα Ιανουαρίου- Ιουνίου 2019.**
- ❖ **Διαδικτυακή εφαρμογή «Τα μυστήρια του Μηχανισμού των Αντικυθήρων».**

Η εφαρμογή σχεδιάστηκε για εφήβους 12 έως 18 ετών και μπορεί να αξιοποιηθεί **αυτόνομα** ή ως βασικό συστατικό ενός **σχεδίου εργασίας στο σχολείο**.

Με τη βοήθεια της εφαρμογής τα παιδιά μπορούν να διερευνήσουν τα μυστήρια του Μηχανισμού των Αντικυθήρων μέσα από τη σκοπιά τεσσάρων διαφορετικών επιστημονικών ειδικοτήτων: του αρχαιολόγου, του επιγραφικού, του μηχανικού και του ιστορικού των επιστημών. Τα παιδιά έχουν τη δυνατότητα να επιλέξουν μια ή περισσότερες από τις παραπάνω αποστολές, ανάλογα με τα ενδιαφέροντά τους και καλούνται να συλλέξουν στοιχεία για να απαντήσουν στα τρία βασικά ερωτήματα που απασχόλησαν έως σήμερα τους ερευνητές: 1) Τι είναι και από τι αποτελείται ο Μηχανισμός των Αντικυθήρων, 2) Πώς λειτουργεί και σε τι χρησιμεύει και 3) Πότε, από ποιον και πού κατασκευάστηκε.

Διατίθεται στην ιστοσελίδα του Μουσείου www.namuseum.gr και στην ηλεκτρονική διεύθυνση <http://antikytheramech.culture.gr>

- ❖ **Εκπαιδευτικός δανειστικός φάκελος «ΑΓΩΝ. Το πνεύμα της άμιλλας στην αρχαία Ελλάδα»**

Ο φάκελος δημιουργήθηκε παράλληλα με την περιοδική έκθεση ΑΓΩΝ, που πραγματοποιήθηκε το καλοκαίρι του 2004, ως προσφορά του Εθνικού Αρχαιολογικού Μουσείου στους Ολυμπιακούς Αγώνες της Αθήνας. Πραγματεύεται τη σημασία που είχε η άμιλλα και ο συναγωνισμός στη ζωή των αρχαίων Ελλήνων. Εξετάζονται όχι μόνο οι αθλητικοί αλλά και οι καλλιτεχνικοί αγώνες (μουσικοί, θεατρικοί κ.ά.). Ο φάκελος περιλαμβάνει ένα έντυπο για τον διδάσκοντα, δύο έντυπα για τους μαθητές 7-11 και 12-15 ετών αντίστοιχα, ένα επιτραπέζιο παιχνίδι και μια αφίσα.

- ❖ Για τη συμμετοχή στα εκπαιδευτικά προγράμματα και το δανεισμό του εκπαιδευτικού υλικού είναι απαραίτητη η συνεννόηση με το Εθνικό Αρχαιολογικό Μουσείο.

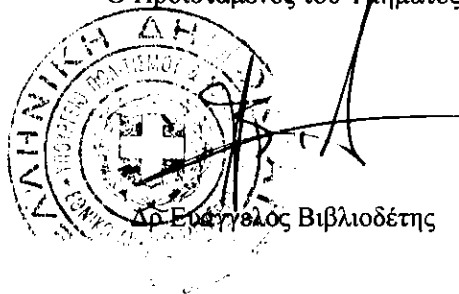
Τηλ. επικοινωνίας: 2132144813.

Ωράριο επικοινωνίας: 13:00 – 15:30

Υπευθ. Επικοινωνίας: Μαρία Σελέκου.

Ιστοσελίδα : www.namuseum.gr

Ο Προϊστάμενος του Τμήματος



Δρ. Ευάγγελος Βιβλιοδέτης